



**Expediente nº.:** 1438/2025

Procedimiento: Actividades o Cursos (Organización o Inscripción) Asunto: ABS. DEPORTES. XXX. Maratón Carnaval Fútbol Sala

## XXX MARATÓN DE FÚTBOL-SALA CARNAVALES DEPORTIVOS 1, 2, 3,4 DE MARZO DE 2025 PEQUE MARATÓN 3 DE MARZO DE 2025

LUGAR: POLIDEPORTIVO MUNICIPAL y POLIDEPORTIVO LA NAVA

HORARIO PREVISIBLES:

MARATÓN SENIOR - SÁBADO 1 DE MARZO; MAÑANA Y TARDE DOMINGO 2 DE MARZO; MAÑANA Y TARDE.

MARATÓN PRE-JUVENIL - MARTES 4 DE MARZO: MAÑANA

**PEQUE MARATÓN** - LUNES 3 DE MARZO A LAS 9.00 H. ININTERRUMPIDAS

CATEGORÍAS	AÑOS DE NACIMIENTO	FIANZA	Nº MAXIMO EQUIPOS	SISTEMA DE COMPETICIÓN
PEQUE M. INFANTIL	2012, 2013 Y 2014	20 €	16	LIGUILLA
PREJUVENIL	2009, 2010 Y 2011	30 €	12	ELIMINATORIA
SENIOR	2008, 2007, 2006 y anteriores	40 €	18	ELIMINATORIA

## **BASES DE PARTICIPACIÓN:**

El participante solo podrá jugar en una categoría, independientemente de que pueda disputar en varias categorías

LOS PARTICIPANTES EN ESTA MARATÓN AUTORIZAN A SER FOTOGRAFIADOS DUARANTE LA CELEBRACIÓN DE ESTA, SALVO QUE EXPRESAMENTE Y POR ESCRITO COMUNIQUEN LO CONTRARIO A LOS ORGANIZADORES.

**Artículo 1º.**- Para la presente edición del XXX MARATÓN DE FÚTBOL-SALA la inscripción se reserva para aquellas personas empadronadas en Laguna de Duero. Cuyos datos serán comprobados por parte de los servicios municipales en el padrón del Ayuntamiento. Asimismo, en las categorías "Peque-Maratón" y "Prejuvenil" en cada equipo podrá haber un jugador no empadronado siempre que se demuestre y/o justifique debidamente ante el Departamento de Deportes del Ayuntamiento de Laguna de Duero su relación con Laguna de Duero.





**Artículo 2º**.- Los equipos que deseen participar en el XXX MARATÓN DE FÚTBOL-SALA deberán cumplimentar la solicitud de participación dispuesta a tal efecto, así como efectuar el abono de la fianza correspondiente a los derechos de participación de este; desde el lunes 10 hasta el viernes 21 de febrero a las 14.00 horas, en horario de lunes a viernes de 9 a 14 h. y el lunes 10 de febrero también de 17:00 a 19:00 h. En cada categoría hay un **número máximo de equipos participantes**, si se sobrepasara el número máximo de equipos interesados, se realizará un sorteo antes de proceder al sorteo de confrontaciones.

Una vez finalizado este plazo de inscripción, no hay posibilidad de incluir más equipos.

**Artículo 3º**.- Se abonará una FIANZA POR EQUIPO, que se deberá intentar traer en billetes justos y será de: 20 euros para la categoría Infantil (Peque Maratón); 30 euros para la categoría Prejuvenil (Maratón) y de 40 euros para la categoría Senior (Maratón), que será devuelta al finalizar el campeonato.

Si se realizara sorteo por haber superado el número máximo de equipos participantes en una categoría, a los equipos excluidos se les devolverá la fianza esa misma semana, antes del comienzo de la competición.

**No se devolverá la fianza** si hay un comportamiento antideportivo de cualquier jugador o delegado o de los espectadores (comportamiento antideportivo hacia el árbitro o hacia los jugadores del equipo contrario, verbal o gestualmente), tanto durante el desarrollo del partido como con posterioridad al mismo dentro de las instalaciones deportivas, así como si no se presentan a jugar. Y dicho comportamiento antideportivo puede conllevar una sanción, ver art. 13 de estas bases.

El plazo máximo para recoger la fianza finaliza el 14 de marzo a las 14:00 horas, pasado ese plazo las fianzas no recogidas se emplearán para comprar balones.

**Artículo 4º**.- El XXX MARATÓN DE FÚTBOL-SALA se celebrará en el Polideportivo Municipal y en el Polideportivo La Nava:

<u>Maratón Senior</u>: Sábado 1 de marzo y domingo 2 de marzo desde las 8:00 horas hasta las 23:00 horas. La Final será el domingo 2 de marzo a las 19:00 horas.

<u>Maratón Pre-Juvenil</u>: Martes 4 de marzo desde las 9:00 horas hasta las 15:00 horas. Si fuera necesario se jugaría el domingo 2 de marzo / lunes 3 de marzo. La Final será el martes 4 de marzo sobre las 14:00 horas.

<u>Peque Maratón</u>: Lunes 3 de marzo desde las 9:00 hasta la finalización que se disputarán las semifinales y finales.

**Artículo 5º**.- El SISTEMA DE COMPETICIÓN DE LAS CATEGORÍAS SENIOR Y PRE-JUVENIL será a eliminatoria, en todas sus fases.





En el sistema de eliminatorias no habrá reparto de puntos en cada partido. Los equipos se enfrentarán de dos en dos, quedando eliminados aquellos que en su confrontación correspondiente hayan sumado menor número de goles válidos que el contrario.

Si persistiese el empate al finalizar el encuentro, se procederá directamente al lanzamiento de una tanda de tres penaltis por equipo, de la siguiente forma:

Previo sorteo para designar quien comienza, se alternarán uno y otro equipo en los lanzamientos, que serán ejecutados por jugadores distintos en una portería común. Si después de la primera tanda de tres penaltis, persistiera el empate, proseguirán los lanzamientos en el mismo orden, realizando uno cada equipo, hasta que habiendo efectuado ambos el mismo número, uno de ellos hubiera marcado un tanto más.

La CATEGORÍA INFANTIL TENDRÁ UN SISTEMA DE LIGUILLA en la primera fase, luego semifinales y final a eliminatoria.

Se establecerán grupos, jugando todos los equipos del mismo grupo contra todos, clasificándose el primero de cada grupo para disputar las semifinales, cuyos cruces se sortearán el día del sorteo.

En la fase de liguilla el empate es válido, pero en semifinales y finales el empate se resolverá con lanzamiento de una tanda de tres penaltis, como se indica en el párrafo anterior de este artículo.

En el caso de empate a puntos, se clasificará en primer lugar el equipo que haya ganado en el enfrentamiento entre ambos equipos. Sí persistiera el empate se comprobaría el gol average total.

En la categoría infantil, a partir del quinto gol de diferencia no se sube al marcador, solo se tendrá en cuenta en el acta para el gol average

**Artículo 6º.-** En el supuesto de ser impar el número de equipos participantes, en la primera o sucesivas eliminatorias la organización determinará mediante sorteo qué equipo queda exento de competir en la respectiva eliminatoria.

**Artículo 7º.-** El sorteo tanto de los equipos participantes (si se supera el número máximo de equipos) como el de los emparejamientos se efectuará el lunes 24 de febrero en la Sala de Reuniones del Área de Bienestar Social:

Infantiles a las 18:00 horas

Prejuveniles a las 18:30 horas Senior a las 19:00 horas.

**Artículo 8º.-** La documentación necesaria para participar en el Maratón y que presentarán al árbitro del encuentro, será la relación-acta de participantes en el Maratón sellada por la organización, junto con la presentación del D.N.I. original y si no tuvieran obligación (menores de 14 años), tendrían que tramitar una autorización en el Departamento de Deportes, para ello presentarán el Libro de Familia y traerán una





fotografía, debiendo presentar dicho documento como sustituto del DNI. Se tramitarán estas autorizaciones hasta el día 24 de febrero, de lunes a viernes de 9 a 14 horas y los lunes de 17 a 19 horas.

**Artículo 9º.**- Recibirán trofeo por parte de la organización los finalistas de cada categoría.

**Artículo 10º**.- El número máximo de jugadores inscritos por equipo será de 8 (ocho).

Cada equipo debe inscribir un representante/delegado mayor de edad, que, en caso de tener jugadores menores de edad, deberá estar presente durante los partidos para autorizar atenciones médicas a menores en caso de lesión/accidente.

**Artículo 11º**.- Una vez efectuado el sorteo (lunes 24 de febrero) no se permitirá la inclusión de nuevos jugadores o la sustitución de los ya inscritos por parte de ningún equipo.

Solo se permitirá cambio en el caso de lesión o enfermedad acreditada por un facultativo médico, siempre que ocurra como mínimo 24 horas antes del inicio de la competición de la respectiva categoría en la que participan y-o podamos confirmar que el jugador sustituto está empadronado.

**Artículo 12º**.- En el supuesto de que se produzca la lesión o expulsión de la competición de varios jugadores de un mismo equipo, éste podrá continuar en la misma siempre que cuente con un mínimo de 4 (cuatro) jugadores.

**Artículo 13º**.- Cuando un delegado o jugador que figure en acta, la falta que realice lleva aneja la suspensión automática de uno o varios partidos, por acumulación de 3 tarjetas amarillas o tarjeta roja directa, deberá considerarse suspendido para el encuentro subsiguiente, aunque no haya recibido comunicación del comité de competición; de no hacerlo así será considerado con alineación indebida y el equipo infractor perderá la eliminatoria.

Si la tarjeta señalada es consecuencia de un comportamiento antideportivo contra el árbitro o contra otros jugadores, el comité de competición puede aprobar la siguiente sanción: No disputar la Maratón los dos años siguientes, tanto el jugador como todos los componentes del equipo. En el caso de que algún espectador que apoye a un equipo tenga un comportamiento antideportivo verbal o gestualmente, en contra del árbitro o de algún jugador del equipo contrario, el árbitro podrá parar el partido y expulsarle de las gradas y del Polideportivo Municipal. Y el equipo será sancionado según se indica en el artículo 3º de estas Bases.

Artículo 14º.- En el XXX PEQUE MARATÓN DE FÚTBOL-SALA serán





aplicables las Reglas de Juego de Fútbol-Sala de la Real Federación Española de Fútbol y la vigente Normativa de Competición de la F.C. y L.F. (Edición 2017-18), junto a las presentes Bases del Maratón.

La MARATÓN (Senior y Prejuvenil) se regirá por las normas de ASOFUSA, a excepción de estas normas:

- 14.1.- **DEVOLUCION AL PORTERO**. Solo se puede devolver una vez por jugada, salvo que sea tocada por un contrario, y en caso de que la toque, no es falta acumulativa y tiro libre indirecto, al borde del área (salvo con la cabeza, pecho involuntariedad, etc.). El portero tendrá 4 segundos para jugar en su campo.
- 14.2.- **SAQUE DE BANDA**. Se saca con el pie. Tiro directo a puerta no es gol, se reanuda con saque de puerta.
- Si lo toca cualquier jugador del equipo que sea, voluntaria o involuntariamente, es gol.
- 14.3.- **SAQUE DE ESQUINA**. Se obtiene gol de sague directo.

No es gol si es un saque sobre portería propia, se reanudaría con saque de esquina.

- 14.4.-Saque de banda, esquina, puerta, etc., tendrá 4 segundos, para su **reanudación.**
- 14.5.- **SAQUE DE PUERTA** SOLO CATEGORÍA INFANTIL, el balón no puede pasar al campo contrario. Se reanuda el juego con un libre indirecto en la línea de medio campo a la altura de donde sobrepasó el balón.

**Artículo 15º**.- Los encuentros deberán celebrarse ineludiblemente en los días, horas e instalaciones señaladas por la organización. No se podrá adelantar ni aplazar la celebración de ningún encuentro, salvo necesidades de la organización, el calendario es definitivo.

**Artículo 16º**.- Las edades de los jugadores, en las correspondientes categorías en que se disputará el Maratón, son las que figuran en la página 1 de las presentes Bases de participación.

Si hubiera componentes de varias edades jugarán en la categoría de mayor edad.

**Artículo 17º**.- Los participantes menores de edad deberán entregar la autorización paterna para poder participar, según modelo facilitado por el Área de Bienestar Social.

**Artículo 18º**.- La organización suministrará balones oficiales homologados para la celebración del presente Maratón.

**Artículo 19º**.- El tiempo de duración de los partidos será: CATEGORÍAS SENIOR Y PREJUVENIL y SEMIFINALES Y FINALES CATEGORÍA INFANTIL: 40 (cuarenta) minutos, divididos en 2 (dos) periodos de 20





(veinte) minutos cada uno, con 5 (cinco) minutos de descanso entre ambos.

CATEGORÍA INFANTIL fase de liguilla: 25 minutos a reloj corrido. Semifinales y finales será como se indica en el párrafo anterior (2 períodos de 20 minutos).

La duración de cualquiera de los periodos será prorrogada para permitir la ejecución de una penalidad máxima, doble penalti o de un tiro libre sin barrera, una vez agotado el tiempo reglamentario.

Solo en el partido de la final de cada categoría, se parará el reloj, siendo 40 minutos cada partido, divididos en 2 (dos) periodos de 20 (veinte) minutos cada uno, con 5 (cinco) minutos de descanso entre ambos.

Será permitido a los capitanes de los equipos, la solicitud de 2 (dos) tiempos muertos, uno en cada periodo de juego, siendo de un minuto de duración cada tiempo solicitado (a reloj parado) Las peticiones de tiempo sólo serán concedidas cuando el balón estuviese fuera de juego y en posesión del equipo que lo solicita.

**Artículo 20º**.- Los árbitros indicarán la reanudación del juego después de señalar penalti, doble penalti, falta sancionada con tarjeta, la 5º (quinta) falta acumulativa, saque inicial, gol o hayan tenido que hacer alguna indicación al juez de mesa.

**Artículo 21º**.- Los equipos participantes deberán estar en el Polideportivo con 15 (quince) minutos de antelación a la hora de comienzo del partido.

**Artículo 22º**.-Todos los jugadores deberán usar una camiseta del mismo color, siendo recomendable que tengan número, y que se diferencie el número de la camiseta.

**Artículo 23º**.- Los árbitros designados para esta competición no podrán participar en la misma como jugadores de los diferentes equipos participantes.

**Artículo 24º**.- En el XXX MARATÓN DE FÚTBOL-SALA será el Comité de Competición, el órgano encargado de aplicar la reglamentación en primera y única instancia.

**Artículo 25º**.- La organización no se responsabiliza de las lesiones que se puedan producir en el transcurso del Maratón. Asimismo, la organización se exime de todo tipo de responsabilidad civil, corriendo ésta por cuenta de los equipos participantes, cuyo compromiso aceptan íntegramente al inscribirse en el Maratón renunciando expresamente a todo tipo de acción o reclamación en vía civil.

Artículo 26º.- La participación en este torneo implica el consentimiento





del participante a salir en vídeos o fotografías de la actividad, excepto comunicación en contra por parte del mismo. El uso de las mismas será lícito y exclusivamente de difusión o promoción por parte del Ayuntamiento.

**Artículo 27º.-** La organización se reserva el derecho de modificar o agregar algún apartado a estas Bases, durante el transcurso del Maratón, circunstancia ésta que sería comunicada a los equipos participantes.

Laguna de Duero, 27 de enero de 2025 LA ORGANIZACIÓN

## DOCUMENTO FIRMADO ELECTRÓNICAMENTE

Cod. Validación: 7PFRCMXP7WRYWSP5YYFAN7296
Verificación: https://lagunadeduero.sedelectronica.es/
Documento firmado electrónicamente desde la plataforma esPublico Gestiona | Página 7 de 7

